

ΩΡΟΛΟΓΙΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ:
«ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΜΕ ΠΟΛΥΜΕΣΑ (MULTIMEDIA) »

Α/Α	ΜΑΘΗΜΑΤΑ	Α' ΕΞΑΜΗΝΟ			Β' ΕΞΑΜΗΝΟ			Γ' ΕΞΑΜΗΝΟ			Δ' ΕΞΑΜΗΝΟ		
		Θ	Ε	Σ	Θ	Ε	Σ	Θ	Ε	Σ	Θ	Ε	Σ
1.	Αγγλικά	3		3	3		3	3		3	3		3
2.	Εισαγωγή στην Πληροφορική	2		2		2	2						
3.	Ηλεκτρ. Επεξεργασία Εικόνας (PhotoShop)	1	2	3									
4.	Τυπογραφικός σχεδιασμός εντυπων & εφαρμογών πολυμεσών	2	3	5									
5.	Χρώμα γραφικών τεχνών & πολυμεσών	2		2									
6.	Τεχνολογία εκτυπώσεων & αναπαραγωγής ψηφιακών μεσών	2		2									
7.	Θεωρία των Πολυμέσων και Υπερμέσων	4		4									
8.	Γλώσσα Προγραμματισμού Visual Basic	2		2		2	2						
9.	Τεχνολογία Πολυμέσων (Υλικό - Λογισμικό)				1	2	3						
10.	Λειτουργικά συστήματα DOS – Windows 98 -NT				1	2	3						
11.	Σχεδίαση προγράμματος				1	2	3						
12.	Επεξεργασία Μακέτας (CorelDraw)					2	2						
13.	Δομές δεδομένων - Οργάνωση αρχείων					4	4						
14.	Βάσεις δεδομένων σε Windows (MS Access, SQL Server)					2	2						
15.	Τεχνική Επικοινωνίας - Επιχειρηματικότητα							1		1			
16.	Επικοινωνίες Δεδομένων – Δίκτυα								2	2			
17.	Χρήση τοπικών δικτύων								4	4			
18.	Επεξεργασία Animation (3D Studio)							1	2	3			
19.	Επεξεργασία Σύνθεση Ηχου							1	2	3			
20.	Λειτουργικό Σύστημα UNIX								2	2		2	2
21.	Ανάπτυξη εφαρμογών σε Windows (Macromedia Director)								4	4		4	4
22.	Πολυμέσα & Windows (API Function, GUI)								4	4		4	4
23.	Ανάπτυξη Multimedia εφαρμογών σε Windows (Toolbook)										1	3	4
24.	Επεξεργασία Video (Premiere)										1	2	3
25.	Πρακτική Εφαρμογή											5	5
Σ		18	5	23	6	18	24	6	20	26	5	20	25

Θ = ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΘΕΩΡΗΤΙΚΑ Ε = ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΑ Σ = ΣΥΝΟΛΟ ΩΡΩΝ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ